

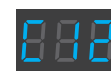
# КОНВЕРТЕР SMART-K37-DMX512

- DMX512
- SPI
- RF, 2.4 ГГц
- 512 каналов / 170 RGB-пикселей

## 1. СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ ОБОРУДОВАНИЯ

### 1.1. Основные параметры:

- Нажмите и удерживайте одновременно кнопки «M» и «◀» более 2 секунд.
- Короткими нажатиями кнопки «M» выберите изменяемый параметр, кнопками «◀» или «▶» установите значение:



Тип микросхемы



RGB-последовательность



Количество пикселей



Автоматическое отключение дисплея

- Для выхода из режима нажмите и удерживайте кнопку «M» более 2 секунд или подождите 10 секунд.
- Тип микросхемы:

NO.	ТИП МИКРОСХЕМЫ	ВЫХОДНЫЕ СИГНАЛЫ
C11	TM1803	DATA
C12	TM1809, TM1804, TM1812, UCS1903, UCS1909, UCS1912, UCS2903, UCS2909, UCS2912, WS2811, WS2812, SK6812	DATA
C13	TM1829	DATA
C14	TLS3001, TLS3002	DATA
C15	GW6205	DATA
C16	MBI6120	DATA
C21	LPD6803, LPD1101, D705, UCS6909, UCS6912	DATA, CLK
C22	LPD8803, LPD8806	DATA, CLK
C23	WS2801, WS2803	DATA, CLK
C24	P9813	DATA, CLK

Если светодиодная SPI-лента с одним управляющим сигналом, сигналы на всех выходах DATA и CLK будут одинаковыми. Можно подключить 2 светодиодные ленты.

- RGB последовательность:  
0-1... 0-6 (RGB, RBG, GRB, GBR, BRG, BGR)
- Количество пикселей:  
008-1024 (b00-b24 обозначает 1000-1024). Удержание кнопки для быстрой установки.
- Автоматическое гашение дисплея:  
boп — включено, boF — выключено.

### 1.5. Привязка пульта

Привязка RF RGB/RGBW пульта дистанционного управления

- На конвертере нажмите одновременно кнопки «M» и «▶» и удерживайте более 2 секунд. На дисплее должно отобразиться «RLS».
- На RGB-пульте ДУ нажмите кнопку «ON/OFF» (для однозонного пульта) или номер зоны (для многозонного пульта). Надпись «RLO» на дисплее конвертера подтверждает удачную привязку.

Отмена привязки RF-пульта дистанционного управления

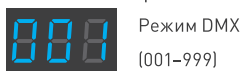
- На конвертере нажмите одновременно кнопки «M» и «▶» и удерживайте более 5 секунд. Надпись «RLE» на дисплее конвертера подтверждает отмену привязки.

### 1.6. Сброс к заводским настройкам

Одновременно нажмите и удерживайте кнопки «◀» и «▶» более 2 секунд на дисплее отображается «RES», что означает успешный сброс к заводским настройкам:

- Режим декодера: DMX
- Стартовый DMX-адрес: 001
- Дублирование пикселей (dno): 510
- Объединение пикселей (Pno): 001
- Номер динамического эффекта: P01
- Тип микросхемы: CM12
- Последовательность RGB: RGB
- Количество пикселей: 170
- Режим RGB: P01
- Гашение дисплея: boF (выключено)
- Привязка RF-пультов: нет

## 1.2. Установка стартового DMX-адреса

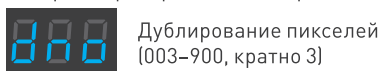


Если DMX-сигнал подается на входе декодера, декодер автоматически переходит в режим DMX. При этом на дисплее отображается установленный стартовый DMX-адрес, например, 001. Кнопками «◀» и «▶» установите требуемый адрес. Для быстрой установки удерживайте кнопку. Диапазон значений — 001-999.

Если DMX-сигнал на входе декодера отсутствует, декодер может находиться в автономном режиме. Чтобы в этом случае установить адрес, короткими нажатиями кнопки «M» добейтесь, чтобы на дисплее отображался текущий адрес, например, 001, а затем кнопками «◀» и «▶» установите требуемый стартовый адрес.

**Примечание:** При установке на дисплее стартового адреса 001, первый RGB-пиксель будет иметь адреса 001/002/003, второй 004/005/006 и т. д.

## 1.3. Настройка распределения адресов



По умолчанию, каждые 3 адреса DMX соответствуют одному из 170 RGB-пикселей на SPI-ленте. При необходимости можно изменить способ транслирования DMX-адресов на SPI-ленту. Возможно выполнить дублирование (повторение) или объединение пикселей. В первом случае одновременно будут управляться несколько пикселей, расположенных с заданным шагом, во втором будут одновременно управляться несколько пикселей, установленных рядом:

- **dno** (дублирование пикселей). Возможные значения 003-900, через 3. Если установить значение, например, 003, то будет дублироваться каждый 3-й адрес, и все пиксели на RGB-ленте будут управляться одновременно. Если установить значение 009, дублироваться будет каждый 9-й адрес, т. е. будет одновременно управляться каждый 4-й пиксель. По умолчанию установлено значение 510, т. е. дублирование через 170 пикселей.

Dno	Номер пикселя																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
003	█		█		█		█		█		█		█		█		█		█		█		█	
006	█	█	█																					
009	█	█	█	█																				
012	█	█	█	█	█																			

- **Pno** (объединение пикселей). Возможные значения 001-100. Например, если установить значение 003, то управляться будет не каждый пиксель отдельно, а группа из трех пикселей. По умолчанию установлено значение 001.

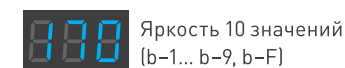
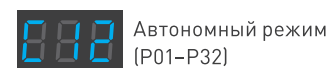
Pno	Номер пикселя																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
001	█	█	█																					
002	█	█	█	█																				
003	█	█	█	█	█																			
004	█	█	█	█	█	█																		

Для изменения способа адресации выполните следующее:

- Отключите DMX-сигнал.
- Короткими нажатиями кнопки «M» добейтесь, чтобы на дисплее отображался текущий адрес, например, 001.
- Нажмите и удерживайте кнопку «M» более 2 секунд.
- Коротким нажатием кнопки «M» выберите изменяемый параметр «dno» (дублирование) или «Pno» (объединение). Название параметра на дисплее автоматически сменяется на отображение значения.
- Кнопками «◀» и «▶» установите требуемые значения.
- Для выхода из режима нажмите и удерживайте кнопку «M» более 2 секунд или подождите 10 секунд.

## 1.4. Автономный режим

Если на вход декодера не поступает DMX-сигнал, конвертер можно перевести в автономный режим работы.



- Для включения автономного режима короткими нажатиями кнопки «M» добейтесь, чтобы на дисплее отображался символ «P» и номер, например, P01.
- Нажатием кнопки «◀» или «▶» выберите номер требуемого динамического эффекта.
- Установите требуемую скорость и яркость.
  - Для входа в режим нажмите и удерживайте кнопку «M» более 2 секунд.
  - Короткими нажатиями кнопки «M» выберите изменяемый параметр «S» или «b».
  - Нажатием кнопки «◀» или «▶» установите требуемую яркость или скорость.
  - Для выхода из режима нажмите и удерживайте кнопку «M» более 2 секунд или подождите 10 секунд.

№	Динамический эффект	№	Динамический эффект	№	Динамический эффект
P01	Красный огонь, белый фон	P12	Бело-синий меандр	P23	Фиолетовая волна
P02	Зеленый огонь, белый фон	P13	Зелено-голубой меандр	P24	RGBW-волна
P03	Синий огонь, белый фон	P14	RGB-меандр	P25	Красно-желтая волна
P04	Желтый огонь, синий фон	P15	Меандр, 7 цветов	P26	Зелено-голубая волна
P05	Голубой огонь, синий фон	P16	Синий метеор	P27	Сине-фиолетовая волна
P06	Фиолетовый огонь, синий фон	P17	Фиолетовый метеор	P28	Сине-белая волна
P07	Бегущий огонь, 7 цветов	P18	Белый метеор	P29	Волна 6 цветов
P08	Бегущий огонь, 7 цветов, вперед/назад	P19	Метеор, 7 цветов	P30	Плавная смена по всей длине, 6 цветов
P09	Бегущий огонь, 7 цветов, вперед/назад, многоцветный	P20	Красная волна	P31	Переключение 7 цветов по всей длине
P10	Заполнение, 7 цветов, вперед/назад	P21	Зеленая волна	P32	Строб 7 цветов по всей длине
P11	Заполнение, 7 цветов, вперед/назад, вариант 2	P22	Синяя волна		